

AICY KICK-OFF MEETING

BILBAO – 12 MARCH 2024

2023-1-ES01-KA220-VET-000153926

Co-funded by
the European Union



AI-based Cybersecurity Training



The kick-off meeting of the AI-based Cybersecurity Training with Gamification Techniques (AICY) project took place in Bilbao Spain, on 12nd March 2024. The European Commission finances the project in the 2023 Erasmus + edition within the call KA220-VET - Cooperation partnerships in vocational education and training.

AI-BASED CYBERSECURITY TRAINING

The project proposal arose from a reflection on the need for more skilled cybersecurity experts and recorded cyber attack data which is a global problem.

With the developments in areas such as cloud computing, mobile applications and the Internet of Things, advanced targeted cyber attacks are increasing day by day. For this reason, stronger cyber security human resources to combat cyber terrorism are gaining in importance. According to 2021 Eurostat data, the employment rate for the 20-29 age group in the EU is 62.9%. About 20% of vocational high school and university graduates are looking for a job.

The A NEW SKILLS AGENDA FOR EUROPE report prepared in 2016 stated that although around 14 million vocational education students are trained every year, there will be a greater need for manpower with the needed skills. The main purpose of these initiatives is to increase the supply of human resources in the field of ICT and to provide these people with the necessary qualifications.

In line with these objectives, on 16 December 2020,

the European Commission and the High Representative of the

Union for Foreign Affairs and Security Policy put into practice a new "EU Cyber Security Strategy". In addition, the Digital Education Action Plan (2021-2027) stated that activities that will contribute to digital transformation in education should be planned. AICY project is an answer to this challenge. Find out more on the project's official website: <https://aicy.eu/>

The AICY project aims to raise VET students with the qualifications expected on the market by increasing the digital skills of teachers and students in the field of cyber security with innovative approaches in cooperation with Higher Education, VET Training, NGOs and SMEs. Project Results for Objectives: R1-Artificial intelligence-based cyber security teaching material, R2-Self-Assessment platform, R3-Gamification-based e-learning platform.



Photo Group

REUNIÃO DE ABERTURA AICY

BILBAO - 12 MARÇO 2024

2023-1-ES01-KA220-VET-000153926

Co-funded by
the European Union



AI-based Cybersecurity Training



A reunião de abertura do projeto Formação em Cibersegurança baseada em IA com Técnicas de Gamificação (AICY) teve lugar em Bilbao, Espanha, a 12 de março de 2024. A Comissão Europeia financia o projeto na edição 2023 do Erasmus + no âmbito do convite KA220-VET - Parcerias de cooperação no ensino e formação profissional.

FORMAÇÃO EM CIBERSEGURANÇA BASEADA NA INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL

O projeto surgiu de uma reflexão sobre a necessidade de mais peritos qualificados em cibersegurança e de dados registados sobre ciberataques, que é um problema mundial.

Com os desenvolvimentos em áreas como a computação na nuvem, as aplicações móveis e a Internet das Coisas, os ciberataques avançados e direcionados estão a aumentar de dia para dia. Por esta razão, o reforço dos recursos humanos em matéria de cibersegurança para combater o ciberterrorismo está a ganhar importância. De acordo com os dados do Eurostat de 2021, a taxa de emprego do grupo etário dos 20-29 anos na UE é de 62,9%. Cerca de 20% dos licenciados do ensino secundário profissional e universitário estão à procura de emprego.

O relatório A NEW SKILLS AGENDA FOR EUROPE (Uma nova agenda de competências para a Europa), elaborado em 2016, refere que, embora todos os anos sejam formados cerca de 14 milhões de alunos no ensino profissional, haverá uma maior necessidade de mão de obra com as competências necessárias. O principal objetivo destas iniciativas é aumentar a oferta de recursos humanos no domínio das TIC e proporcionar a essas pessoas as qualificações necessárias.

Em conformidade com estes objetivos, a 16 de dezembro de 2020, a Comissão Europeia e o alto representante da

União para os Negócios Estrangeiros e a Política de Segurança puseram em prática uma nova "Estratégia de Cibersegurança da UE". Além disso, o Plano de Ação para a Educação Digital (2021-2027) declarou que devem ser planeadas atividades que contribuam para a transformação digital na educação. O projeto AICY é uma resposta a este desafio. Para mais informações, consulte o sítio Web oficial do projeto: <https://aicy.eu/>

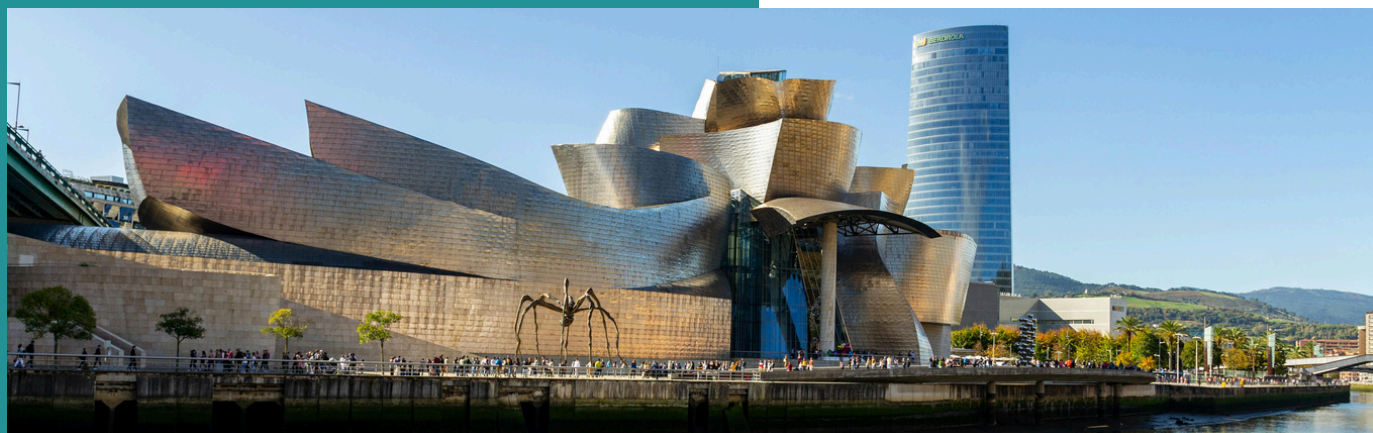
O projeto AICY tem como objetivo elevar o nível de qualificação dos alunos do ensino profissional, através do aumento das competências digitais no domínio da cibersegurança, com abordagens inovadoras em cooperação com o ensino superior, a formação profissional, as ONG e as PME. Resultados do projeto para atingir os objetivos: R1-Material didático de cibersegurança baseado em inteligência artificial, R2-Plataforma de autoavaliação, R3-Plataforma de e-learning baseada em gamificação.



Foto de Grupo

AICY KICK-OFF MEETING

BILBAO – 12 MARCH 2024



De startbijeenkomst van het AI-based Cybersecurity Training with Gamification Techniques (AICY) project vond plaats in Bilbao, Spanje, op 12 maart 2024.

De Europese Commissie co-financiert het project in de editie 2023 van Erasmus + binnen de oproep KA220-VET - Samenwerkingspartnerschappen in beroepsonderwijs en -opleiding.

AI-BASED CYBERSECURITY TRAINING

Het projectvoorstel kwam voort uit de behoefte aan meer geschoolde cyberbeveiligingsdeskundigen en geregistreerde gegevens over cyberaanvallen, wat een wereldwijd probleem is. Met de nieuwste ontwikkelingen op gebied van cloud computing, mobiele toepassingen en IoT nemen geavanceerde gerichte cyberaanvallen met de dag toe. Daarom worden sterkere cyber beveiligingsmedewerkers om cyberterrorisme te bestrijden steeds belangrijker. Volgens gegevens van Eurostat uit 2021 is de arbeidsparticipatie voor de leeftijdsgroep 20-29 jaar in de EU 62,9%. Ongeveer 20% van de afgestudeerden van middelbare scholen en universiteiten is op zoek naar een baan.

In het rapport A NEW SKILLS AGENDA FOR EUROPE, opgesteld in 2016, staat dat hoewel er elk jaar ongeveer 14 miljoen studenten in het beroepsonderwijs worden opgeleid, er een grotere behoefte zal zijn aan arbeidskrachten met de benodigde vaardigheden. Het belangrijkste doel van deze initiatieven is om het aanbod van human resources op het gebied van ICT te vergroten en deze mensen te voorzien van de nodige kwalificaties.

In lijn met deze doelstellingen hebben de Europese Commissie en de hoge vertegenwoordiger van de Unie voor buitenlandse zaken en veiligheidsbeleid op 16 december 2020, een nieuwe "EU-strategie voor cyberveiligheid" in praktijk gebracht. Daarnaast stelde het actieplan voor digitaal onderwijs (2021-2027) dat activiteiten moeten worden gepland die bijdragen aan digitale transformatie in het onderwijs. Het AICY-project is een antwoord op deze uitdaging. Meer informatie kan je vinden op de website: <https://aicy.eu/>

Het AICY-project heeft als doel studenten in het beroepsonderwijs en de beroepsopleidingen te voorzien van de kwalificaties die de markt vereist. Dit wordt bereikt door de digitale vaardigheden van zowel docenten als studenten op het gebied van cybersecurity te versterken. Dit gebeurt door middel van innovatieve benaderingen en in samenwerking met instellingen voor hoger onderwijs, beroepsopleidingen, NGOs and SMEs. De projectresultaten om deze doelstellingen te behalen zijn onder meer: lesmateriaal over cybersecurity, een zelf-evaluatieplatform, en een e-learningplatform.



Foto Projectpartners

AICY KICK-OFF MEETING

BILBAO - 12 MARZO 2024



Il 12 marzo 2024 si è svolto a Bilbao, in Spagna, il kick-off meeting del progetto AICY: AI-based Cybersecurity Training with Gamification Techniques. La Commissione Europea finanzia il progetto nell'edizione Erasmus+ 2023 all'interno del bando KA220-VET - Partenariati di cooperazione nell'istruzione e formazione professionale.

AI-BASED CYBERSECURITY TRAINING

La proposta di progetto è nata da una riflessione sulla necessità di esperti di sicurezza informatica più qualificati e di dati registrati sugli attacchi informatici, che rappresenta un problema globale. Con gli sviluppi in settori come il cloud computing, le applicazioni mobili e l'Internet delle cose, gli attacchi informatici mirati avanzati aumentano di giorno in giorno. Per questo motivo stanno diventando sempre più importanti risorse umane più forti nel campo della sicurezza informatica per combattere il terrorismo informatico. Secondo i dati Eurostat del 2021, il tasso di occupazione per la fascia di età 20-29 anni nell'UE è del 62,9%. Circa il 20% dei diplomati e diplomati delle scuole professionali è in cerca di lavoro.

Il rapporto UNA NUOVA AGENDA PER LE COMPETENZE PER L'EUROPA preparato nel 2016 afferma che, sebbene ogni anno vengano formati circa 14 milioni di studenti dell'istruzione professionale, ci sarà una maggiore necessità di manodopera con le competenze necessarie. Lo scopo principale di queste iniziative è aumentare l'offerta di risorse umane nel campo delle ICT e fornire a queste persone le qualifiche necessarie.

In linea con questi obiettivi, il 16.12.2020, la Commissione Europea

e l'Alto Rappresentante dell'Unione per gli Affari Esteri e la Politica di Sicurezza mettono in pratica una nuova "Strategia di Cyber Security dell'UE". Inoltre, il piano d'azione per l'istruzione digitale (2021-2027) afferma che dovrebbero essere pianificate attività che contribuiranno alla trasformazione digitale nell'istruzione. Il progetto AICY è una risposta a questa sfida. Scopri di più sul sito ufficiale: <https://aicy.eu/>

Il progetto AICY mira a far acquisire agli studenti dell'IFP le qualifiche attese sul mercato aumentando le competenze digitali di insegnanti e studenti nel campo della sicurezza informatica con approcci innovativi in collaborazione con l'istruzione superiore, la formazione professionale, le ONG e le PMI. Risultati del progetto per obiettivi: R1-Materiale didattico sulla sicurezza informatica basato sull'intelligenza artificiale, R2-Piattaforma di autovalutazione, R3-Piattaforma di e-learning basata sulla gamification.



Photo Group

SPOTKANIE KICK-OFF AICY

BILBAO – 12 MARCH 2024



12 marca 2024 r. odbyło się w Bilbao (Hiszpania) spotkanie inauguracyjne projektu AI-based Cybersecurity Training with Gamification Techniques (AICY). Projekt jest finansowany przez Komisję Europejską w edycji Erasmus + 2023 w ramach konkursu KA220-VET - Partnerstwa współpracy w kształceniu i szkoleniu zawodowym.

AI-BASED CYBERSECURITY TRAINING

Propozycja projektu zrodziła się z refleksji nad zapotrzebowaniem rynku pracy na lepiej wykwalifikowanych ekspertów ds. cyberbezpieczeństwa oraz zarejestrowanymi danymi dotyczącymi cyberataków, które stanowią problem globalny.

Wraz z rozwojem takich dziedzin jak przetwarzanie w chmurze, aplikacje mobilne i Internet rzeczy, z dnia na dzień rośnie liczba zaawansowanych ukierunkowanych ataków cybernetycznych. Zatem coraz większego znaczenia nabierają wykwalifikowane kadry zajmujące się bezpieczeństwem cybernetycznym, umożliwiające zwalczanie cyberterroryzmu. Według danych Eurostatu z 2021 r. wskaźnik zatrudnienia w grupie wiekowej 20-29 lat w UE wynosi 62,9%. Około 20% absolwentów szkół zawodowych i uczelni wyższych poszukuje pracy.

Z raportu pt. A NEW SKILLS AGENDA FOR EUROPE przygotowanego w 2016 r. wynika, że choć co roku kształci się około 14 mln uczniów szkół zawodowych, zapotrzebowanie na siłę roboczą posiadającą potrzebne umiejętności będzie coraz większe. Głównym celem tych inicjatyw jest zwiększenie podaży zasobów ludzkich w dziedzinie ICT i wyposażenie tych osób w niezbędne kwalifikacje.

Zgodnie z tymi celami w dniu 16 grudnia 2020 r. Komisja

Europejska i Wysoki Przedstawiciel Unii do Spraw Zagranicznych i Polityki Bezpieczeństwa wdrożyli w praktyce nową „Strategię bezpieczeństwa cybernetycznego UE”. Ponadto w Planie Działań w zakresie Edukacji Cyfrowej (2021-2027) stwierdzono, że należy zaplanować działania, które przyczynią się do transformacji cyfrowej w edukacji. Projekt AICY jest odpowiedzią na te wyzwania.

Sprawdź więcej na oficjalnej stronie projektu: <https://aicy.eu/>

Projekt AICY ma na celu podniesienie kwalifikacji uczniów szkół średnich do poziomu oczekiwanego na rynku poprzez poszerzenie umiejętności cyfrowych nauczycieli i uczniów w zakresie cyberbezpieczeństwa dzięki innowacyjnemu podejściu we współpracy ze szkolnictwem wyższym, szkołami średnimi, organizacjami pozarządowymi i MŚP. Wynikiem projektu będą: materiały dydaktyczne dotyczące bezpieczeństwa cybernetycznego oparte na sztucznej inteligencji, platforma samooceny, platforma e-learningowa oparta na grywalizacji.



Zespół realizujący projekt

AICY BAŞLANGIÇ TOPLANTISI

BILBAO - 12 MART 2024

2023-1-ES01-KA220-VET-000153926

Co-funded by
the European Union

AICY

AI-based Cybersecurity Training



Yapay zeka tabanlı Oyunlaştırma Teknikleriyle Siber Güvenlik Eğitimi (AICY) projesinin başlangıç toplantısı 12 Mart 2024'te İspanya'nın Bilbao kentinde gerçekleşti. Avrupa Komisyonu, projeyi 2023 Erasmus + çağrısında KA220-VET - Mesleki eğitim ve öğretimde işbirliği ortaklıkları çağrısı kapsamında finanse etmektedir.

AI-TABANLI SİBER GÜVENLİK EĞİTİMİ

Proje teklifi, daha yetenekli siber güvenlik uzmanlarına duyulan ihtiyaç ve küresel bir sorun olan kayıtlı siber saldırı verilerinin yansımından ortaya çıktı.

Bulut bilişim, mobil uygulamalar ve Nesnelerin İnterneti gibi alanlardaki gelişmelerle birlikte gelişmiş hedefli siber saldırılar da her geçen gün artıyor. Bu nedenle siber terörizmle mücadelede daha güçlü siber güvenlik insan kaynağının önemi giderek artıyor. 2021 Eurostat verilerine göre AB'de 20-29 yaş grubunun istihdam oranı %62,9'dur. Meslek lisesi ve üniversite mezunlarının yaklaşık %20'si iş arıyor.

2016 yılında hazırlanan AVRUPA İÇİN YENİ BECERİ GÜNDEMİ raporunda, her yıl yaklaşık 14 milyon mesleki eğitim öğrencisine eğitim verilmesine rağmen, ihtiyaç duyulan becerilere sahip insan gücüne daha fazla ihtiyaç duyulacağı belirtildi. Bu girişimlerin temel amacı BİT alanında insan kaynağı arzını artırmak ve bu kişilere gerekli nitelikleri kazandırmaktır.

Bu hedefler doğrultusunda 16 Aralık 2020 tarihinde;

Avrupa Komisyonu ve Birliğin Dışişleri ve Güvenlik Politikası Yüksek Temsilcisi yeni bir "AB Siber Güvenlik Stratejisi"ni uygulamaya koydu. Ayrıca Dijital Eğitim Eylem Planı'nda (2021-2027) eğitimde dijital dönüşüme katkı sağlayacak faaliyetlerin planlanması gerektiği belirtildi. AICY projesi bu zorluğa bir yanittir.

AICY projesi, Yüksek Öğretim, Mesleki Eğitim ve Öğretim, STK'lar ve KOBİ'ler iş birliğiyle yenilikçi yaklaşımlarla siber güvenlik alanında öğretmen ve öğrencilerin dijital becerilerini artırarak mesleki eğitim öğrencilerini piyasada beklenen niteliklerle yetiştirmeyi hedefliyor. Hedeflere Yönelik Proje Sonuçları: R1-Yapay zeka tabanlı siber güvenlik öğretim materyali, R2-Öz Değerlendirme platformu, R3-Oyunlaştırma tabanlı e-öğrenme platformu.



Fotoğraf Çalışma Grubu

AICY KICK-OFF MEETING

BILBAO - 12 DE MARZO DE 2024



La reunión de lanzamiento del proyecto AI-based Cybersecurity Training with Gamification Techniques (AICY) tuvo lugar en Bilbao, España, el 12 de marzo de 2024. La Comisión Europea co-financia el proyecto en la edición 2023 de Erasmus + dentro de la convocatoria KA220-VET - Asociaciones de cooperación en educación y formación profesional.

FORMACIÓN EN CIBERSEGURIDAD BASADA EN LA IA

La propuesta de proyecto surgió de una reflexión sobre la necesidad de contar con expertos en ciberseguridad más cualificados y con datos registrados sobre ciberataques, que es un problema mundial.

Con los avances en áreas como la computación en la nube, las aplicaciones móviles y el Internet de las cosas, los ciberataques selectivos avanzados aumentan día a día. Por esta razón, el refuerzo de los recursos humanos de ciberseguridad para combatir el ciberterrorismo está ganando importancia. Según datos de Eurostat de 2021, la tasa de empleo para el grupo de edad de 20 a 29 años en la UE es del 62,9%. Alrededor del 20% de los titulados de bachillerato y universitarios buscan trabajo.

El informe A NEW SKILLS AGENDA FOR EUROPE (Una nueva agenda de competencias para Europa), elaborado en 2016, afirmaba que, aunque cada año se forman alrededor de 14 millones de estudiantes de formación profesional, habrá una mayor necesidad de mano de obra con las competencias necesarias. El principal objetivo de estas iniciativas es aumentar la oferta de recursos humanos en el ámbito de las TIC y dotar a estas personas de las cualificaciones necesarias.

El proyecto AICY pretende que los estudiantes de FP adquieran las cualificaciones esperadas en el mercado, aumentando las competencias digitales de profesores y estudiantes en el campo de la ciberseguridad con enfoques innovadores en cooperación con la Educación Superior, la Formación Profesional, las ONG y las PYME. Resultados del proyecto para los objetivos: R1-Material didáctico de ciberseguridad basado en inteligencia artificial, R2-Plataforma de autoevaluación, R3-Plataforma de e-learning basada en la gamificación.



Foto de grupo

En consonancia con estos objetivos, el 16 de diciembre de 2020 la Comisión Europea y la Alta Representante de la Unión para Asuntos Exteriores y Política de Seguridad pusieron en marcha una nueva "Estrategia de Ciberseguridad de la UE". Además, el Plan de Acción de Educación Digital (2021-2027) estableció que deben planificarse actividades que contribuyan a la transformación digital en la educación. El proyecto AICY es una respuesta a este reto. Más información en la web oficial del proyecto: <https://aicy.eu/>